

## **Ice Code Games i Good Shepherd Entertainment po raz pierwszy prezentują grę *Hard West 2* i zwiększają budżet produkcyjny**

Ice Code Games – notowany na NewConnect producent gier wideo na PC i konsole – zwiększa budżet gry *Hard West 2*. *Spółka po raz pierwszy zaprezentowała grę podczas odbywających się na początku kwietnia w Londynie targów WASD*. Długo oczekiwany przez graczy sequel strategicznej gry turowej osadzonej w realiach amerykańskiego Dzikiego Zachodu spotkał się z bardzo pozytywnym odbiorem. W wyniku dużego zainteresowania tytułem *Hard West 2* producent tytułu - Ice Code Games i holenderski wydawca - Good Shepherd Entertainment zdecydowali o zwiększeniu budżetu. Spółka zawarła właśnie stosowny aneks z właścicielem IP należącym do notowanego na londyńskiej giełdzie Devolver Digital – Good Shepherd Entertainment. Zakończenie prac i premiera pełnej wersji *Hard West 2* na PC planowane są jeszcze w tym roku.

*- Prace nad Hard West 2 są już na bardzo zaawansowanym etapie. Na początku kwietnia - podczas targów WASD w Londynie - po raz pierwszy zaprezentowaliśmy grę szerokiemu gronu odbiorców. Bardzo pozytywne przyjęcie zarówno ze strony uczestników targów, jak i mediów branżowych utwierdziło nas w przekonaniu, że Hard West 2 będzie spełnieniem wymagań graczy pierwszej części, a jednocześnie powiewem świeżości w gatunku taktycznych strategii turowych. Biorąc pod uwagę tak pozytywny odbiór gry razem z holenderskim wydawcą – Good Shepherd Entertainment – zdecydowaliśmy się na zwiększenie budżetu gry Hard West 2. Zwiększenie kwoty przeznaczonej na produkcję i promocję tytułu, daje nam możliwość rozbudowy finalnego projektu – mówi Paweł Wilk, prezes zarządu Ice Code Games. - Znamy już też wyniki zakończonej właśnie niepublicznej fazy testów. Podczas weryfikacji gry nie napotkaliśmy żadnych większych problemów ani w kwestii prezentowanej rozgrywki, ani istotnych błędów technicznych. Przeprowadzone testy pozwoliły nam także zbadać zainteresowanie grą Hard West 2 - liczba graczy, którzy chcieli przetestować grę kilkukrotnie przekroczyła przewidzianą liczbę miejsc, co było dla nas pozytywnym zaskoczeniem – dodaje Paweł Wilk.*

*Hard West 2* pozwoli graczom na spełnienie westernowych fantazji pokroju strzelanin w samo południe, napadów na bank i konnych pościgów za pociągami ze złotem. Takie zadania będą jedynie wprowadzeniem do momentami mrocznej, a chwilami szalonej opowieści o gangu osób połączonych przez przypadek, które mają zatargi z nieczystymi siłami. Wśród nowości, które znajdą się w grze, twórcy wymieniają niespotykane w grach turowych – dynamiczne levele, pozwalające odtworzyć i przeżyć sceny pościgów rodem z westernów, a także „system brawury” nagradzający dobre planowanie i odważne ruchy graczy na mapie. W efekcie tytuł produkowany przez Ice Code Games będzie grą dużo bardziej dynamiczną i ekscytującą niż typowy przedstawiciel tego gatunku.

Premiera pełnej wersji *Hard West 2* w wersji na PC planowana jest jeszcze w tym roku. Koszty produkcji i marketingu gry w całości ponosi jej wydawca.

- *Good Shepherd Entertainment to doświadczony wydawca. W swoim portfolio publisher posiada takie tytuły jak: Monster Train, serię Transport Fever, Phantom Doctrine oraz doceniony przez krytyków John Wick Hex. Odpowiada również za sukces pierwszej części Hard West. Współpraca z renomowanym wydawcą bardzo nas cieszy i niewątpliwie zwiększa szanse na światowy sukces Hard West 2 – mówi Paweł Wilk.*

Zwiastun: <https://www.ign.com/videos/2022/03/16/hard-west-2-exclusive-announcement-trailer>

Karta Steam: [https://store.steampowered.com/app/1282410/Hard\\_West\\_2/](https://store.steampowered.com/app/1282410/Hard_West_2/)

\*\*\*

#### **O spółce:**

Ice Code Games SA to notowany na NewConnect w Warszawie producent gier wideo na PC i konsole. Studio specjalizuje się w grach strategicznych i taktycznych. W 2020 roku firma nawiązała strategiczne partnerstwo z Good Shepherd Entertainment – wydawcą należącym do notowanego na londyńskiej giełdzie Devolver Digital. Efektem tej współpracy będzie gra *Hard West2*, której premiera na PC planowana jest w 2022 roku.

Celem Ice Code Games jest zdobycie pozycji topowego producenta gier strategicznych, które będą dostępne na PC i wszystkich najpopularniejszych konsolach.